



## Diseño Web

### Objetivos

---

- Armado de una página web básica con sus secciones y atributos
- Ingreso de texto y propiedades
- Selección de etiquetas para modificar propiedades
- Enlaces hacia otras páginas y aplicaciones
- Diseño de Tablas
- Diseño de Formularios
- Maquetación y Estilos
- Publicar en la web
- Introducción al lenguaje JavaScript
- Mecanismos de colaboración de HTML5 – JavaScript
- Estructura de las instrucciones
- Utilizar variables, operadores matemáticos condicionales
- Utilizar y crear bucles
- Declarar y llamar a una función
- Modificar objetos y propiedades
- Crear y modificar métodos
- Conocer los eventos de JavaScript
- Crear código JavaScript en un archivo externo

### Prerrequisitos

---

Para realizar este curso es necesario tener conocimientos básicos de Word.

### Duración

---

Modalidad Distancia Sincrónico: 32 clases de 2,30hs semanales (2 cuatrimestres)

El profesor expone la clase por video conferencia y responde consultas. Se ofrece ejercitación al alumno para resolverla en la semana con el objetivo de afianzar los temas vistos en cada clase. El profesor corregirá dicha ejercitación.

### Contenidos del Curso

---

- **Introducción**
  - Historia del lenguaje HTML
  - Análisis de páginas web actuales.
  - Accesibilidad. Usabilidad.
  - Lo que se pretende de una página web: Anticipación. Autonomía.
  - Colores. Imágenes. Consistencia, etc.
  - Menús desplegables.
  - Interfaz visible.
  - W3C (World Wide Web Consortium)
  - Dominio. URL.
  - Hipervínculos
  - Programas que componen el diseño Web: HTML. CSS. JAVASCRIPT.

## Diseño Web

- **Estructura HTML**
  - Etiquetas de la Cabecera y sus atributos: Textos. Títulos Tamaños.
  - Etiquetas del Cuerpo y sus atributos: Márgenes. Fondos de páginas
  - Etiquetas de Textos y sus atributos.
  - Formatos de textos: negrita. cursiva, subrayado, color, tamaño y tipo de fuentes.
  - Caracteres especiales.
  - Etiquetas de Párrafos y sus propiedades: Alineación, bordes, color, etc.
  - Salto de línea.
  - Listados: Listas ordenadas, desordenadas, listas de definición. Listas Anidadas
- **Imágenes**
  - Ancho y alto
  - Bordes
  - Resolución
  - Alineación
  - Recortar y girar
- **Hipervínculos**
  - Enlaces. Atributos. Color
  - Tipos de Enlaces: internos, locales, remotos, a direcciones de correo, a archivos
  - Imagen como enlace
  - Botones de acción
- **Tablas**
  - Atributos para filas y celdas
  - Alto y ancho de las celdas
  - Fondos
  - Bordes
  - Alineación de textos
  - Alineación de tablas
  - Tablas anidadas
- **Formularios**
  - Definición
  - Elementos y sus Atributos
  - Tipos de Cajas de textos
  - Cinta de Opciones
  - Cajas de opción múltiple
  - Cajas de Validación
  - Envío.
- **Estilos CSS**
  - Características y ventajas de uso
  - Creación de estilos dentro de la maquetación de HTML
  - Formatos y estilos
  - Crear referencias de clase: ID
  - Crear referencias de pseudoclasas
  - Definir y dar estilos a la fuente
  - Fuentes personalizadas. Tamaño. Alineación. Altura. Versalitas

## Diseño Web

- Sombra. Relleno. Trazo de fuente
- Sombra a una caja
- Crear borde
- Aplicar degradado lineales y radiales
- Usar reflexiones e imágenes degradadas
- Ajustar textos y títulos a sus contenedores
- Transformar la escala de un elemento: desplazar, inclinar, rotar, transformar del origen, 3D, perspectiva.
- Crear de transición.
- Crear animación y animación con capas
- Transparencias
- Filtros
- Modelo de caja flexible. Elementos flexibles
  
- **Servidor y Publicación**
  - Concepto de FTP
  - Protocolo WWW
  - Navegadores
  - Dominio y subdominio
  - Subir un Sitio a internet
  - Concepto de hosting y servidor.
  
- **Introducción a JavaScript**
  - Finalidad del uso del lenguaje JavaScript como componente de una página web
  - Ventajas en el diseño y maquetación junto a HTML5 y CSS
  
- **Programación**
  - Etiquetas Script: inserción en la página. Selección del lenguaje y de la versión.
  - Escritura de instrucciones para la regulación de eventos
  - Eventos y Funciones
  - Instrucciones. Propósitos. Secuenciación.
  - Asignar variables. Constantes.
  - Calcular con operadores matemáticos.
  - Asignar múltiples valores (en una matriz)
  - Condicionales: IF, ELSE, SWITCH, CASE.
  - Crear bucles con FOR y WHILE.
  - Series ARRAYS
  - Booleanos
  - Declarar y llamar a una Función.
  
- **Objetos y Propiedades**
  - Crear y modificar objetos y propiedades.
  - Crear objetos a partir de otros.
  - Conocer los eventos de JavaScript.
  - Crear código JavaScript en un archivo externo.
  
- **Vinculación JavaScript – HTML5 - CSS**
  - Insertar eventos de JavaScript en una página web con código HTML5.
  - Modificar estilos CSS desde JavaScript
  - Trabajar con elementos anidados